

ElmScript/FrameScript-Installation unter Mac OS

Hinweis »ElmScript« ist die Bezeichnung von FrameScript für den deutschen Markt. Es handelt sich um das gleiche Produkt mit den gleichen Funktionen. Lediglich der in FrameMaker eingeblendete Menüpunkt heißt nach der Installation »ElmScript«. In diesem Dokument wird die Bezeichnung »FrameScript« verwendet.

Voraussetzungen

- Die Version von FrameMaker, für die FrameScript installiert werden soll, ist installiert und funktioniert.
- Eventuell vorhandene Versionen von FrameScript für die gleiche Version von FrameMaker sind deinstalliert.
- Sie verfügen über das FrameScript-Installationsarchiv für Ihre FrameMaker-Version:
 - Fsl2_556Install.zip für FrameMaker[+SGML] 5.5.6
 - Fsl2_60Install.zip für FrameMaker[+SGML] 6.0
 - Fsl2_70Install.zip für FrameMaker 7.0

Die Dateinamen der Installationsprogramme für »ElmScript« beginnen mit »Esl«.

Aktuelle Versionen der Installationsprogramme können Sie aus dem Internet laden:
http://www.framescript.com/Download/FrameScript_License.htm

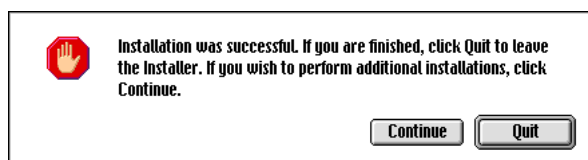
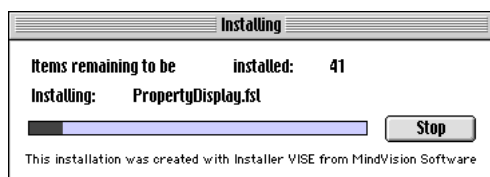
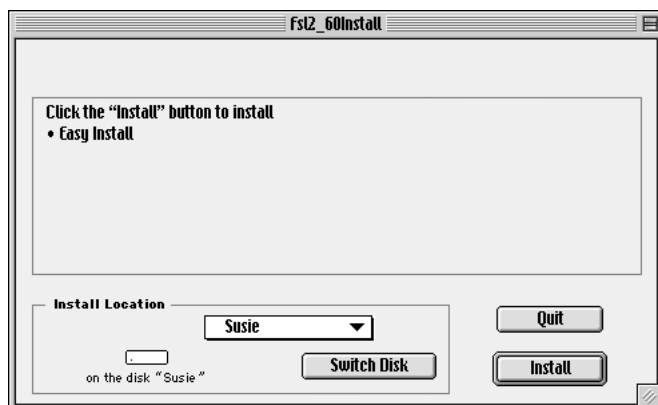
- Sie besitzen die Registrationsdaten für Ihre FrameMaker-FrameScript-Kombination.

Installation

1. Überprüfen Sie, dass *keine* FrameMaker-Version gestartet ist.
2. Entpacken Sie die zip-Datei z. B. mit Stuffit Expander, Sie erhalten eine hqx-kodierte Datei (z. B. Fsl2_70Install.hqx). Wenn dies nicht automatisch geschieht, dekodieren Sie diese Datei z. B. mit Stuffit Expander in das eigentliche Installationsprogramm (z. B. Fsl2_60Install).

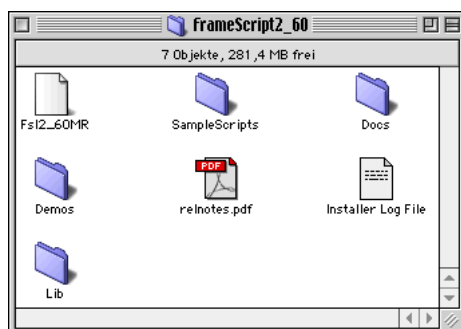


3. Doppelklicken Sie das Installationsprogramm und folgen Sie den Anweisungen. Kontrollieren Sie den Installationspfad (»Install Location«), bevor Sie fortfahren!



4. Öffnen Sie den FrameMaker-Installationsordner und darin den Ordner »Module« bzw. »Modules«.

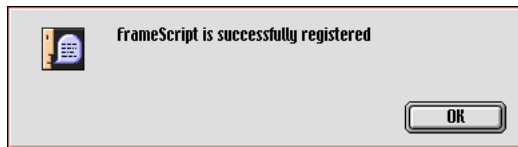
5. Öffnen Sie den FrameScript-Installationsordner und kopieren Sie die Datei Fsl2_nnMR in den Module-Ordner der FrameMaker-Installation (nn entspricht der FrameMaker-Version: 556, 60 oder 70).



6. Starten Sie FrameMaker. Sie sehen einen Hinweis zur Registration und den neuen Menüpunkt »FrameScript«.



7. Wählen Sie *FrameScript* > *Register* und tragen Sie im Dialog »FrameScript Registration« sowohl die FrameScript- als auch die FrameMaker-Registriernummer ein. Die Angabe »User Name« ist optional. Klicken Sie »Save«, um die Daten zu speichern.



8. Wählen Sie *FrameScript* > *Options*. In dem erscheinenden Dialog sehen Sie die FrameScript-Versions- und Registriernummer, und Sie können die Registrationsbestätigung (»Signon Message«) deaktivieren.

Weitere Informationen entnehmen Sie bitte den im Unterordner »Docs« installierten Dokumentationen.

Deinstallation

Zur Deinstallation entfernen Sie die Moduldatei `FsI2_nnMR` und die zugehörige Konfigurationsdatei `FScript2.prefs` aus dem FrameMaker-Modulordner. Löschen Sie diese beiden Dateien und den kompletten FrameScript-Installationsordner.