

ElmScript 3-Installation unter MS Windows

Hinweis »ElmScript« ist die Bezeichnung von FrameScript für den deutschen Markt. Es handelt sich um das gleiche Produkt mit den gleichen Funktionen. Lediglich der in FrameMaker eingeblendete Menüpunkt heißt nach der Installation »ElmScript«.

Voraussetzungen

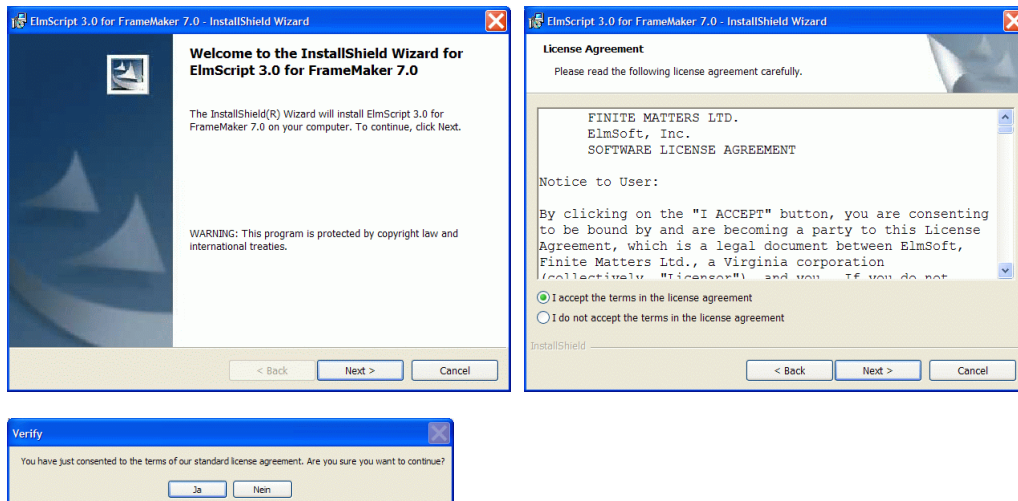
- Die Version von FrameMaker, für die ElmScript installiert werden soll, ist installiert und funktioniert.
- Eventuell vorhandene Versionen von ElmScript für die gleiche Version von FrameMaker sind deinstalliert.
- Sie verfügen über das ElmScript-Installationsprogramm für Ihre FrameMaker-Version:
 - esl3_556.exe für FrameMaker[+SGML] 5.5.6
 - esl3_60.exe für FrameMaker[+SGML] 6.0
 - esl3_70.exe für FrameMaker 7.0

Aktuelle Versionen der Installationsprogramme können Sie aus dem Internet laden:
<http://elmscript.de>

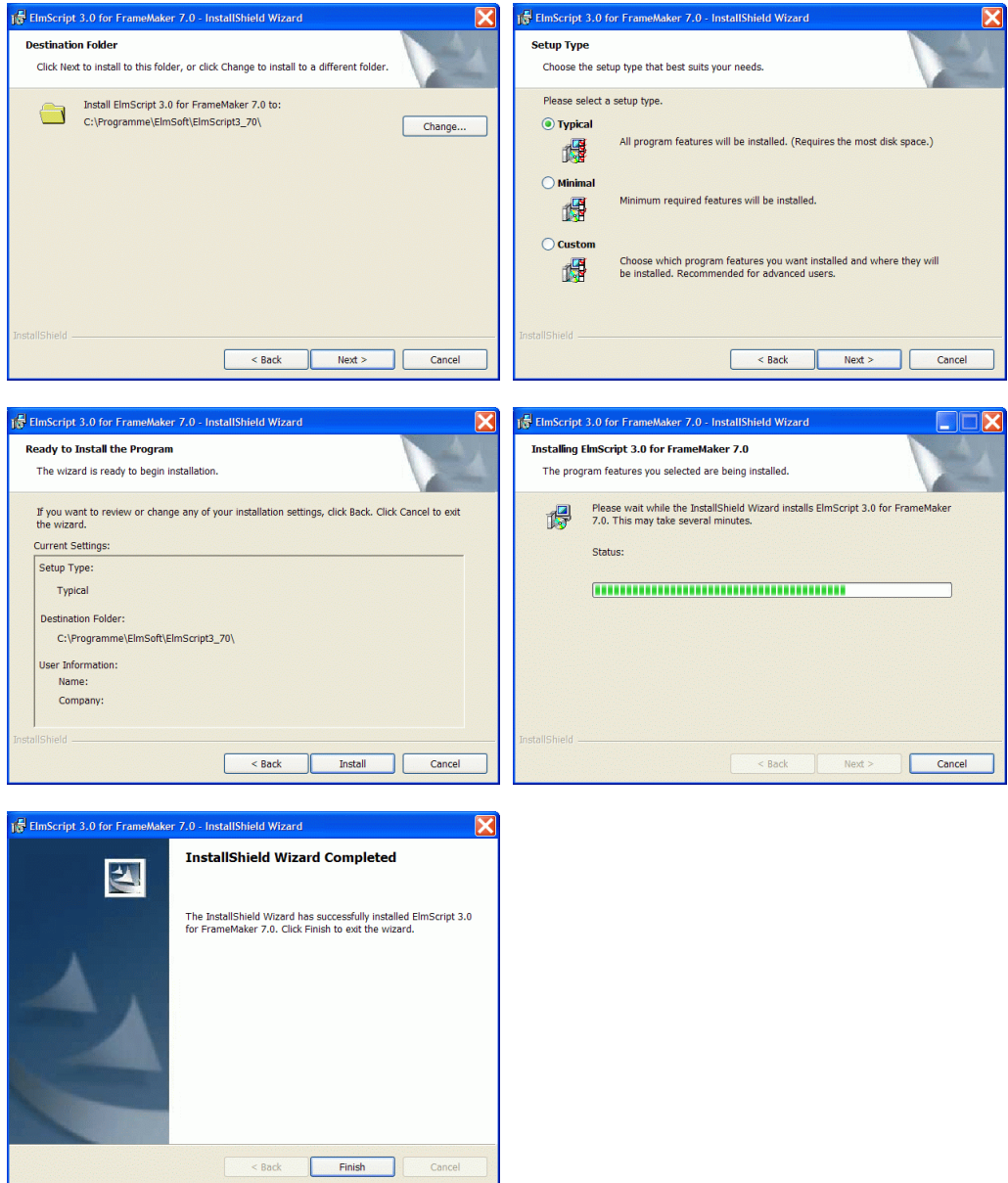
- Sie besitzen die Registrationsdaten für Ihre FrameMaker-ElmScript-Kombination.

Installation

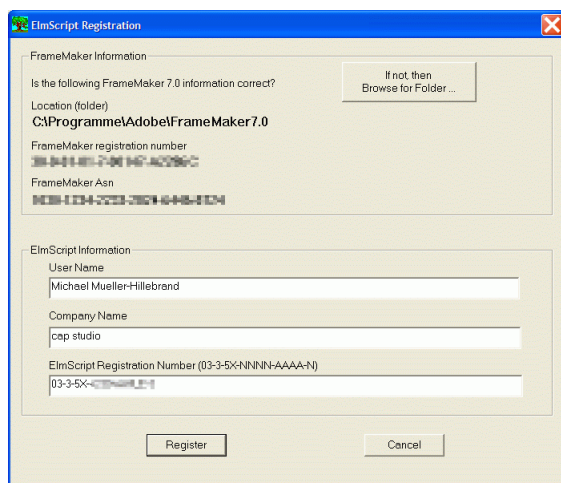
1. Überprüfen Sie, dass *keine* FrameMaker-Version gestartet ist.
2. Doppelklicken Sie das Installationsprogramm und folgen Sie den Anweisungen.



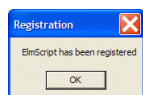
3. Kontrollieren Sie den Installationspfad (»Destination Folder«), bevor Sie fortfahren!



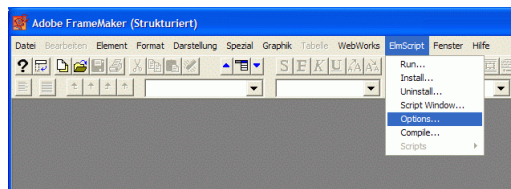
4. Wenn Sie mehrere FrameMaker-Versionen installiert haben, wählen Sie diejenige aus, für die Sie ElmScript installieren, und tragen Sie dann die Lizenznummer im Feld »ElmScript Registration Number« ein. Die Angaben »User Name« und »Company Name« sind optional.



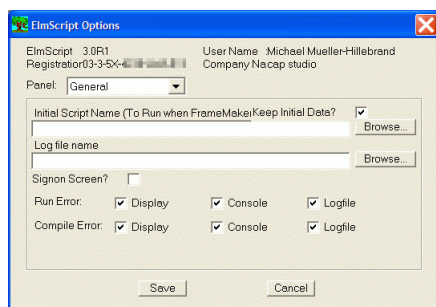
5. Bei einer wiederholten Installation oder einem Update werden Sie gefragt, ob ein vorhandener Eintrag in der FrameMaker-Konfigurationsdatei maker.ini (oder fmsgml.ini) überschrieben werden soll. Bestätigen Sie diese Abfrage mit »Yes«.



6. Starten Sie FrameMaker. Sie sehen eine Registrationsbestätigung und anschließend den neuen Menüpunkt »ElmScript«.



7. Wählen Sie *ElmScript* > *Options*. In dem erscheinenden Dialog sehen Sie die ElmScript-Versions- und Registriernummer, und Sie können die Registrationsbestätigung (»Signon Screen?«) deaktivieren.



Weitere Informationen entnehmen Sie bitte den im Unterordner »Docs« installierten Dokumentationen.

Manuelle Registrierung

Eine manuelle Registrierung sollte nicht erforderlich sein, falls aber etwas mit der Registrierung bei der Installation schief läuft, oder sich auf Ihrem System nachträglich Pfadnamen ändern, kann ElmScript folgendermaßen für eine bestimmte FrameMaker-Version registriert werden.

1. Überprüfen Sie, dass *keine* FrameMaker-Version gestartet ist.
2. Erstellen Sie eine Sicherheitskopie der Datei maker.ini aus dem FrameMaker-Installationsverzeichnis (bzw. fmsgml.ini aus dem FrameMaker+SGML-Installationsverzeichnis).
3. Verwenden Sie einen Texteditor (z. B. Notepad) um der Datei maker.ini (bzw. fmsgml.ini) einen Eintrag hinzu zu fügen bzw. diesen zu ändern.

- Finden Sie die Abschnittsüberschrift »[APIClients]«
- Fügen Sie am Ende des Abschnitts folgende Zeile hinzu:

```
fsl=Standard,ElmScript,<complete_path_to_DLL> [FM5.5.6, FM6.0]  
fsl=Standard,ElmScript,<complete_path_to_DLL>,all [FM7.0]  
<complete_path_to_DLL> ersetzen Sie durch den kompletten Pfad- und  
Dateinamen zur DLL im ElmScript-Installationsverzeichnis, z. B.  
C:\Programme\ElmSoft\ElmScript3_70\esl3_70.dll
```

4. Speichern Sie die Datei.
5. Wenn Sie jetzt FrameMaker starten, erscheint ein Dialog, der Sie zur Eingabe der Registrationsdaten auffordert. Damit ist die Registration für diese FrameMaker-Version abgeschlossen.

Deinstallation

Die Deinstallation erfolgt über das Kontrollfeld *Start > Einstellungen > Systemsteuerung > Software*.